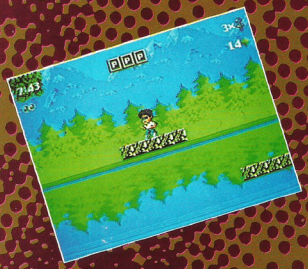
ESPECIAL MEGA

KID CHAMELEON

São mais de 100 fases e 1.800 telas diferentes. Aí vai a 1ª metade!

Não foi fácil. Este é o jogo mais comprido da SEGA. Mas para facilitar a sua vida, descobrimos um monte de dicas da 1ª metade do jogo. Mês que vem tem todo o resto. Boa sorte.

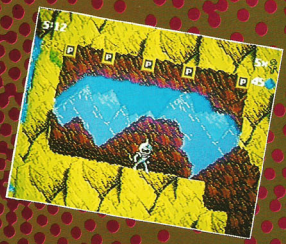


Blue Lake Woods I
Melhor Forma: ***Kid Chameleon***
Saída: ***sempre à direita***

Dicas: ***Tem uma vida nas caixas que estão acima da 3ª sequência de borrachas de propulsão. Arrebente todas as caixas com P que você puder.***

Blue Lake Woods II
Melhor Forma: ***Red Stealth***
Saída: ***Sempre à direita.***

Dicas: ***Pule sobre a 1ª caixa com P para detonar a parede que está por vir. Pegue uma vida dentro da caixa mais alta que está no teto. Pule na plataforma que fica em cima da descida do barranco e conseguirá outra vida. Preste atenção quando encontrar duas árvores, há uma vida antes da 1ª e um continue depois da 2ª***



High Water Pass I
Melhor Forma: ***Berzerker/Iron Knight***
Saída: ***Sempre para cima.***

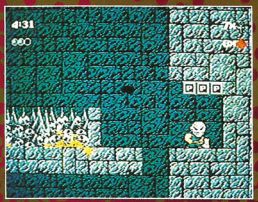
Dicas: ***No 2º andar, depois das borrachas de propulsão, dê cabeçadas no teto e os itens aparecerão. Depois dos monstros, atravesse a parede para encontrar vários itens.***

High Water Pass II
Melhor Forma: ***Red Stealth***
Saída: ***Sempre para baixo. Teletransporte de cima.***

Dicas: ***Tome cuidado com as caixas marrons que estão no teto. Saem brocas lá de dentro.***

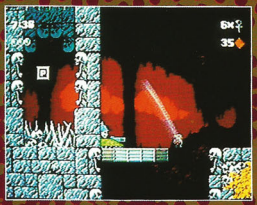
Zona de Transição
Melhor Forma: ***Ciclone***
Saída: ***À direita***

Dicas: ***Logo no início pegue o 4º P.***



Under Skull Mountain
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Para baixo, tente sempre atravessar paredes e usar teletransportadores.***

Dicas: ***Depois das caveiras, bata com a cabeça na parede, à direita e conseguirá itens. Ao passar pelo 2º cemitério com caveiras, bata a cabeça no P para conseguir mais uma vida.***



Under Skull Mountain II
Melhor Forma: ***Juggernaut***
Saída: ***Para baixo***

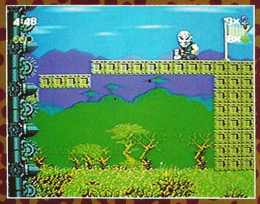
Dicas: ***Vá sempre para a direita até a passagem secreta, depois dela ainda à direita você encontrará uma warp zone com vidas e tempo extra. Siga então para a esquerda.***

Under Skull Mountain III
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Sempre à direita***

Dicas: ***Na 5ª Torre não desça, vire à direita.***

Isle of The Lion Lord I
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Para cima***

Dicas: ***Pegue constantemente cristais, pois com Maniaxe, cada cristal é uma vida.***



Hills of The Warrior I
Melhor Forma: ***Red Stealth***
Saída: ***Sempre à direita e acima***

ESPECIAL MEGA

KID CHAMELEON

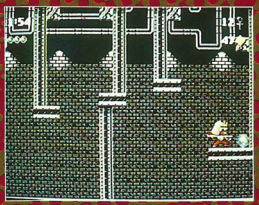
Dicas: ***Existe um continue acima da plataforma triangular, depois da 1ª sequência de caixas com P.***

Hills of The Warrior II
Melhor Forma: ***Berzerker/Maniaxe***
Saída: ***Sempre à direita e acima.***

Dicas: ***Existem duas vidas na extremidade superior direita da tela.***

Windy City
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Para baixo.***

Dicas: ***pegue todos os itens possíveis.***



Sinister Sewers
Melhor Forma: ***Micromax/Red Stealth***
Saída: ***Sempre para a direita, no final para baixo.***

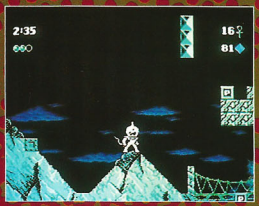
Dicas: ***Tem um continue na extremidade direita superior.***

The Cristal Crags
Melhor Forma: ***Micromax/Berzerker***
Saída: ***Sempre à direita.***

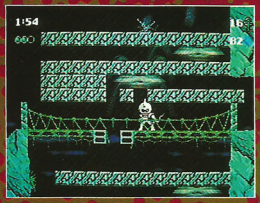
Dicas: ***Entre na segunda torre e saia na segunda abertura para pegar Berzerker, a saída é logo à direita.***

The Cristal Crags II
Melhor Forma: ***Red Stealth***
Saída: ***à direita***

Dicas: ***Quebre todos os blocos azuis para pegar os itens que estão embaixo. Saia pela direita e conseguirá várias vidas.***



Dragonspike
Melhor Forma: ***Berzerker***
Saída: ***Para a direita e por cima.***

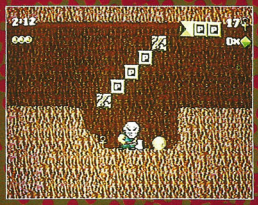


Storm Walk Mountain
Melhor Forma: ***Berzerker***
Saída: ***Para a direita e para baixo.***

Dicas: ***Pegue todos os itens que conseguir.***

Chefe da Primeira Parte
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Destruir os chefes***

Dicas: ***Você perderá energia somente se esbarrar numa das cabeças.***



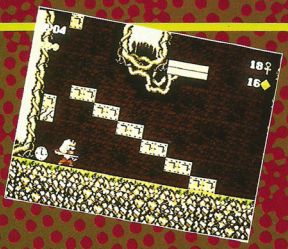
The Whispering Woods I
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Para baixo, à esquerda.***

Dicas: ***Pegue tudo o que conseguir.***

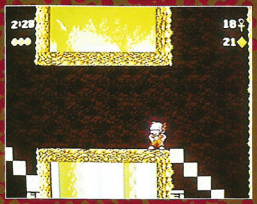
The Whispering Woods II
Melhor Forma: ***Iron Knight***
Saída: ***Para a esquerda e para baixo e para a direita e para cima.***

Dicas: ***Você deverá ir para a esquerda para entrar na caverna, depois disto é que deve seguir os passos da Saída.***

Devil's March I
Melhor Forma: ***Red Stealth***
Saída: ***Caminho obrigatório.***



Dicas: ***Calcule bem o espaço para pular o fogo, senão dança.***



Devil's March II
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para baixo***

Dicas: ***Como Red Stealth destrua o quadrado em que você aparece, pegue o 1º P com Cyclone e desça até onde puder, a saída está próxima.***

Knights Isle
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para a direita e para cima.***

Dicas: ***Voe até o fim da fase e tome cuidado para não ser atingido, sem Cyclone a fase será um caos.***

Whale Grotto
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para cima.***

Dicas: ***Se você perder Cyclone, entre no teletransporte.***

Hoverboard Beach
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para cima***

Dicas: ***Com o Cyclone basta quebrar o primeiro quadrado de cima e passar de fase. A bandeira estará logo acima.***

Pyramide of Peril
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Para a direita.***

Dicas: ***Existe uma vida entre o primeiro e o segundo pilar.***

ESPECIAL MEGA

KID CHAMELEON

Madmaze Mountain
Melhor Forma: ***Red Stealth/Micromax***
Saída: ***Para a direita e para cima.***

The Deadly Skyscraper
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para a direita***

Skydragon Castle
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para cima***

Skydragon Castle II
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para cima***

Coral Blade Grotto
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***À direita.***

Dicas: ***Pegue todos os itens que puder.***

Boomerang Bosses (2º Chefe)
Melhor Forma: ***Maniaxe/Red Stealth***
Saída: ***Destruir as cabeças.***

Dicas: ***Preste atenção nos bumerangues ao atacar os chefes de fase.***

EQUIPAMENTOS

Kid Chameleon
Característica especial: Salto com cambalhota, pulando duas vezes. Força dos cristais: o escudo de diamantes, gasta 20 cristais. Os cristais protetores que acompanham Kid, gastam 50.

Iron Knight
Característica especial: sobre obstáculos.
Força dos cristais: o escudo de diamantes gasta 20 cristais, a energia extra gasta 50.

Red Stealth
Característica especial: a espada.
Força dos cristais: cristais protetores, gastam 50. Diminuir a velocidade dos inimigos, gasta 20 cristais.

Berzerker
Característica especial: quebra obstáculos.
Força dos cristais:a invencibilidade gasta 20 cristais, a parede da morte que desintegra os inimigos gasta 50 cristais.

Maxiaxe
Característica especial: arremessa machados.
Força dos cristais: o escudo de diamantes gasta 20 e vida extra 50 diamantes.

Juggernaut
Característica especial: atira crânios.
Força dos cristais: o tiro quíntuplo gasta 5 cristais por tiro.

Micromax
Característica especial: quica nas paredes.
Força dos cristais: uma pequena quantidade de diamantes protetores, gasta 20 cristais. Defesa mais rápida gasta 50.

EyeClops
Característica especial: identifica blocos escondidos.
Força dos cristais: o raio mortal gasta dois cristais por tiro.

Skycutter
Característica especial: voa de cabeça para baixo.
Força dos cristais: invencibilidade gasta 20 cristais e diamantes protetores gastam 50.

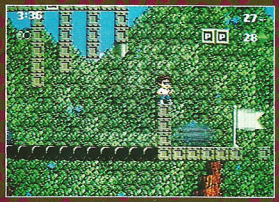
Cyclone
Característica especial: voa.
Força dos cristais: chuva de canivetes gasta 20 cristais e chuva de raios gasta 50.

ESPECIAL MEGA

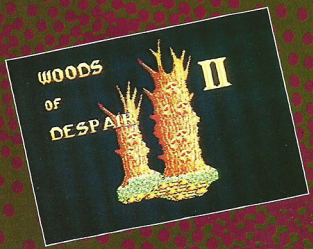
KID CHAMELEON

Este jogo é hardcore. Nossa equipe chegou à loucura e completou o resto na maior moral. Agora é com vocês.

Eis aí o que faltava prá você traçar o restante do jogo. Vai de leve, treine bastante e siga as nossas indicações para a 2ª metade que você chega lá. Detone tudo e divirta-se!!

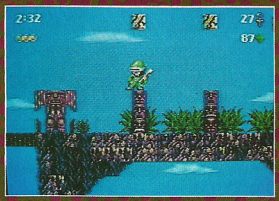


WOODS OF DESPAIR I
Melhor Forma: ***Red Stealth***
Saída: ***Diagonal superior direita.***
Dica: ***Pegue o máximo de cristais que puder.***

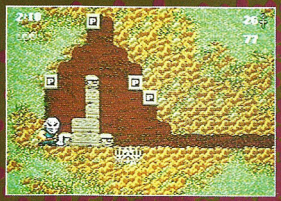


WOODS OF DESPAIR II
Melhor Forma: ***Juggernaught***
Saída: ***Direita***

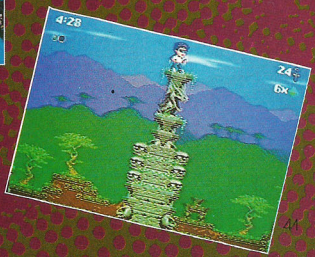
FORCE ENTRY
Melhor Forma: ***Kid Chameleon***
Saída: ***Direita***



THE CLIFFS OF ILLUSION
Melhor Forma: ***Eyeclops***
Saída: ***Para baixo***
Dica: ***Use sua arma de raio X, para achar blocos escondidos que você poderá usar como escudo.***



LION'S DEN
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Direita***
Dica: ***Há uma vida acima, descendo até o sexto degrau e virando à direita.***

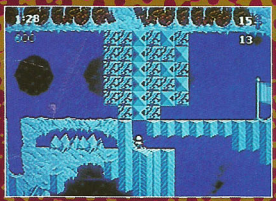


ESPECIAL MEGA

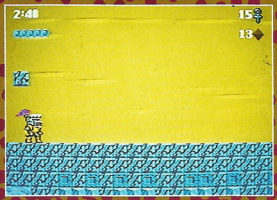
KID CHAMELEON

Dica: ***Para ultrapassar a barreira antes da bandeira, entre no buraco localizado na foto.***

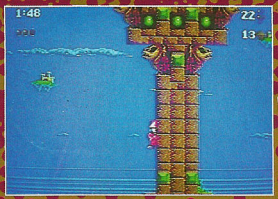
WINDCASTLES I
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para cima e direita***
Dica: ***Para chegar ao Cyclone, use o Maniaxe.***



CAVES OF ICE
Melhor Forma: ***Red Stealth/ Micromax***
Saída: ***baixo***
Dica: ***Deça logo na primeira entrada para pegar vidas.***



WINDCASTLES II
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Direita***

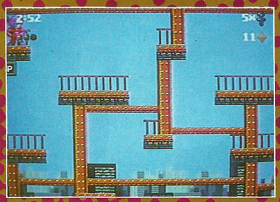


BLIZZARD MOUNTAIN
Melhor Forma: ***Micromax***
Saída: ***Diagonal superior direita***

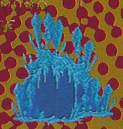
THE NIGHTMARE PEAKS I
Melhor Forma: ***Micromax***
Saída: ***Para direita e para cima***
Dica: ***Logo no começo atravesse a cachoeira, nós garantimos que vale a pena.***

THE NIGHTMARES PEAKS II
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para cima***
Dica: ***Logo no começo vá para a esquerda, no lugar indicado na foto.***

BAGEL BROTHERS
Melhor Forma: ***Cyclone/Red Stealth***
Saída: ***Destruir as cabeças***
Dica: ***Usar o Eyeclops para achar os prize blocks.***



Aí esperteza! Tudo bem até aqui? Pois então prepare-se. As fases agora são mais compridas e mais complicadas. Daí que as nossas dicas estão mais detalhadas, falou? Vai firme.



DIAMOND EDGE
Melhor Forma: ***Sky Cutter***

Comece a fase indo para a direita até achar o capacete Sky Cutter.
Continue sua caminhada até cair no desfiladeiro, depois vá para a esquerda até o teletransportador.
Você aparecerá em outra caverna, da qual deverá se dirigir à direita para encontrar outro teletransportador. Você sairá na subida de um morro, escale-o.
Eventualmente você encontrará uma entrada para a caverna. Na mesma sala, há um bloco premiado escondido, com um capacete Berzeker.
Quebre a parede à direita para se teletransportar mais uma vez. Ao aparecer na tela, ataque rapidamente para a esquerda. Desça os corredores de gelo até o teletransportador; ao entrar nele você aparecerá na Wooded Area.
Vá para a direita e caia no grande buraco do chão, certificando-se de que foi até o fim. Vá para a parede da direita e lá pegue o capacete Cyclone, que está em um bloco. Pule e voe através dos blocos com dardos, indo para o teletransportador da direita, que o levará para o deserto.
Pule através dos buracos.
Pegue o capacete Juggernaught que está à direita e caia no buraco anteriormente evitado.
Caminhe para o topo à direita entrando na primeira passagem. Continue sua caminhada para a direita caindo no precipício para entrar no outro teletransportador. Você sairá no topo.
Vá para a direita e encontre a bandeira.

Saída: ***para baixo***
Dica: ***Procure ir pelo teto, é bem mais seguro, se preferir entrar no teletransportador, você irá parar na Secrets in the Rocks.***

SECRETS IN THE ROCKS
Melhor Forma: ***Micromax***
Saída: ***entrar no teletransportador***

ICE GOD'S VENGEANCE
Melhor Forma: ***Kid Chameleon***

Comece correndo para a direita e pule nos blocos de borracha, aterrissando no topo do penhasco do lado direito da tela.
Chegando ao topo pegue o elevador para a direita, pois ele o levará a um precipício de gelo.
Continue subindo o precipício até encontrar mais dois blocos de borracha no meio da tela. Pule nos blocos em direção à sua direita para que eles desapareçam.
Pare de subir e dirija-se até os seis blocos. Ao quebrá-los você conseguirá o capacete Micromax. Suba até encontrar os blocos que se estilhaçam, quebre-os e vá para a direita para encontrar mais dois blocos. Escale-os para achar o teletransportador que o levará para a próxima fase.
Todos os outros teletransportadores o levarão de volta para outras partes desta mesma fase.
Ao pegar o teletransportador correto vá para a sua direita, até encontrar uma bateria de blocos que se estilhaçam. Atravesse-os e caia para o precipício à sua direita.
Vá para a esquerda e encontre diferentes blocos premiados.
A sua esquerda você vai encontrar um outro precipício. Caia nele indo para a direita, onde vai encontrar um teletransportador que o levará para a etapa seguinte.

Saída: ***Para cima***

ESPECIAL MEGA

KID CHAMELEON

BENEATH THE TWISTED HILLS
Melhor Forma: ***Maniaxe***

Saída: ***Para direita***

ALLEN ISLE
Melhor Forma: ***Maniaxe***

Saída: ***Para direita***
Dica: ***Se quiser pular de fase, use o teletransportador***

THE LAND BELOW
Melhor Forma: ***Eyeclops/ Maniaxe***
Saída: ***Direita***

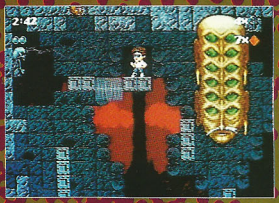
THE FINAL MARATHON
Melhor Forma: ***Red Stealth***

Esta fase é muito difícil e para superá-la é preciso muita prática.
Comece detonando os blocos que estilhaçam e pule sobre os blocos de ferro para escapar do fogo dos blocos.
Consiga o capacete Sky Cutter, acertando o bloco premiado e cabeceie à direita por todo o teto. Siga à direita, passando o carneiro, e caia para o chão continuando à direita.
Quando você alcançar o ponto à direita com blocos de ferro azuis no chão, seja cuidadoso e não toque neles, pois eles podem derrubá-lo.
Continue para a direita para alcançar os blocos de borracha. Neste ponto, pule para o precipício da direita.
Na parede da extrema direita, pule para aparecer um bloco escondido. Continue subindo para a direita até encontrar um corredor secreto.
Siga todo o caminho pela direita, pulando para escapar das criaturas.
Na extrema direita você vai encontrar uma plataforma que sobe e desce. Pule e vá para baixo. Quando você alcançar o topo, cabeceie à direita.
Às vezes você encontrará um capacete Cyclone nos blocos premiados.
Acerte-o e cabeceie rapidamente à direita.
Você precisa se transformar em Cyclone para passar esta parte! Bem à sua direita você vai encontrar blocos de ferro. Se você tocar neles, eles vão subir e descer. Pule neles o mais rápido possível e cabeceie à direita para chegar à bandeira.

Saída: ***Para direita***

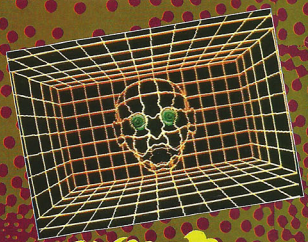
PLETHORA

PLETHORA
Melhor Forma: ***Cyclone/ Micromax***



Comece indo para o canto inferior direito e pule para cima e prá baixo.
Eventualmente as caveiras irão desaparecer.
Quando isso acontecer, pule para a esquerda na plataforma. Quando você estiver bem alto, pule sobre o chefe e pise na sua cabeça.
Siga pelo topo. Quando ele vier, cabeceie o canto inferior esquerdo e repita a operação.
Somente desta vez não haverá plataforma para ir. Você deve pular para as da direita.

Saída: ***Destruir o último chefe.***



Parabéns!!!!!